

Kubbregrer:

Spelplanens storlek är 8 x 5 meter. 3-6 spelare per lag. Vinnare blir det lag som först slagit omkull motståndarnas kubbar och sedan slagit ned kungen. Spelet startar med att båda lagen samtidigt kastar var sin kastpinne mot kungen, utan att träffa den. Laget närmast kungen börjar kasta. Om något av lagen träffar kungen, börjar det andra laget.

3-6 spelare spelar samtidigt på plan i varje lag och kastar minst en pinne var i varje omgång. Lagen får byta spelare mellan de olika matcherna men inte använda spelare som spelat i annat lag. Ej kastande lag skall backa ca 2 m från ”baslinjen” så att dom inte i onödan stör kastande lag.

Lag A börjar med att kasta 3 kastpinnar mot lag Bs kubbar och försöker få omkull dom. Kast med kastpinne sker underifrån och framåt. 1:a omgången för båda lagen kastas av 3 olika spelare i varje lag. Sedan kastar lag B sina egna omkullkastade kubbar över den tänkta mittlinjen. Alla fällda kubbar kastas ut från egen baslinje. Om någon inte kommer över linjen eller hamnar utanför banan, så får man 2 ytterligare försök att kasta kubben över mittlinjen.

Misslyckas det så får motståndarlaget placera kubben var de vill inom den egna spelplanen, dock inte närmare kungen än en kastpinnelängd. OBS inga torn får byggas av dessa inkastade kubbar. När lag B kastat sina omkullslagna kubbar över mittlinjen, så reser lag A upp dem där de landat.

Nu skall lag B kasta ner sina egna kubbar först (om någon baslinjekubb faller samtidigt så skall den resas igen, om det inte sker i samband med nedkastandet av den sista kubben. Då är det OK) innan man börjar fälla motståndarnas kubbar.

De fällda egna kubbarna kasta av banan och är ute ur spelet. Lyckas man inte fälla samtliga egna kubbar så får lag A i nästa runda kasta sina kastpinnar från en linje i höjd med den främsta(närmast mittlinjen) kubben. Även lag B har enbart 3 kastpinnar i första omgången.

Spelet fortsätter så växelvis med att alla omkullslagna kubbar kastas över mittlinjen och reses av det andra laget. Sedan försöker det laget som har kastpinnarna att först kasta ned sina egna uppresta kubbar och sedan de kvarvarande av motståndarnas kubbar.

För att fälla kungen behövs inte något särskilt ”antal kastpinnar kvar”. Kungen skall alltid ner för att matchen skall få en vinnare. Kungen fälls alltid från baslinjen med ett vanligt kast. Misslyckas man att fälla kungen så får man en ny chans sedan motståndarna kastat en ny omgång utan att fälla kungen. Det innebär att man inte automatiskt förlorar om man får chansen men inte faller kungen, d v s missar en eller flera kast mot kungen. En av misstag fälld kung(även med kubb) innebär automatisk diskvalifikation och motståndarna vinner.

Gruppsegrare blir det lag som vunnit flest segrar under gruppspelet. Vid samma antal vinster vinner det lag som har bäst ”målskillnad/kubbar kvar” (hur många egna klossar vinnande lag har kvar när kungen slagits ned). Är det fortfarande lika mellan några lag så lottas segraren. Om båda lagen på lika poäng är överens och det finns tid, så spelas en utslagsomgång(efter samråd med tävlingsledningen) i stället för lottning.